

**CONSILIUL LOCAL AL ORAȘULUI HÂRLĂU
JUDEȚUL IAȘI**

**HOTĂRÂRE nr. 49 din 29.04.2020
privind alegerea președintelui ședinței extraordinare a Consiliului Local din data
de 29.04.2020**

Consiliul Local al orașului Hârlău, județul Iași, întrunit în ședință extraordinară la care participă un număr de 15 consilieri;

Având în vedere Proiectul de hotărâre nr.112/22.04.2020 inițiat de Primarul orașului Hârlău privind alegerea președintelui ședinței extraordinare a Consiliului Local din data de 29.04.2020;

Având în vedere referatul secretarului orașului, înregistrat sub nr.6719/22.04.2020;

Având în vedere art 15 alin 1 din Regulamentul de Organizare si Functionare al Consiliului Local al orasului Hârlău, aprobat prin HCL nr.19/28.07.2016, în care se stabilește că președintele de ședință va fi ales prin rotație, pentru fiecare ședință, în ordinea alfabetică a consilierilor;

Având în vedere procesul-verbal și avizul Comisiei pentru administrație publică locală, juridică, apărarea ordinii publice, respectarea drepturilor și libertăților cetățenilor, înregistrat sub nr.120/29.04.2020;

Având în vedere procesul-verbal încheiat în plenul Consiliului Local al orașului Hârlău, înregistrat sub nr.123/29.04.2020, în care se consemnează ca a fost propus și ales domnul consilier Iamandi Victor Cristian să conducă ședința extraordinară a Consiliului Local din data de 29.04.2020 în calitate de președinte al acesteia, cu un numar de 15 voturi “ pentru”;

În temeiul art. 196 alin 1 lit a, art 123 alin 1 din OUG nr.57/2019 privind Codul Administrativ,

HOTĂRĂȘTE:

Art.1.Se alege domnul consilier Iamandi Victor Cristian să conducă ședinta extraordinară a Consiliului Local din data de 29.04.2020 în calitate de președinte al acesteia.

Art.2.Secretarul orașului Hârlău va comunica prezenta hotărâre Primarului orașului Hârlău, precum si Institutiei Prefectului Judetului Iasi .

**PREȘEDINTE DE ȘEDINȚĂ,
CONSILIER
IAMANDI VICTOR CRISTIAN**



**Contrasemnează pentru legalitate,
Secretar general al orașului,
jr.Grădinaru Mihaela**